

GEBRUIKERSHANDLEIDING TRAFFIC FLEET Schedule animatie(s)

Kenmerk: HANDLEIDING - TF - Schedule animatie(s)Versie: Versie 2.0, Februari 2021

EBO van Weel BV Achterdijk 49 3161 EB RHOON T: +31 (0) 10 50 15866 E: support@trafficfleet.com



INHOUDSOPGAVE

Detailpagina	2
Schedule animaties	3

Detailpagina

Op de detailpagina vindt u alle uitvoerbare acties en alle statusgegevens van het product. De uitvoerbare acties met het product zijn onderverdeeld in vier tabbladen:

- 1. **Basis**: alle basisacties als wijzig animatie, zet op stand-by en scheduler.
- 2. **Dynamisch**: alle dynamische acties als API vrijgave, reistijd en filedetectie.
- 3. **Onderhoud**: alle onderhoudsacties als meld reparatie, verbinding testen en service uitvoeren.
- 4. **Geavanceerd**: alle geavanceerde acties als productinstellingen en communicatie time-out.

Alle statusgegevens worden op de detailpagina in blokken weergeven. Per producttype wordt bepaald welke statusinformatie beschikbaar is. Enkele statuswaarden worden ook in grafieken weergeven, welke zijn aan te passen middels een tijdsinterval.

Schedule animaties





Met de actie **Schedule animaties op de product detail pagina**, kunnen animaties op datum en tijdstip worden verzonden naar een product. Op deze manier kan er een actieve agenda voor één of meerdere producten worden aangemaakt, inclusief de mogelijkheid om dit in een herhalend patroon aan te maken.

In het scherm voor het opzetten van de schedule van 1 of meerder animaties op het betreffende product dient de planning te worden gemaakt. Let hierbij op dat de datum/tijd altijd klopt. Zeker wanneer de tijd loopt van de ene naar de volgende dag.

0 geselecteerde items leegmaken	
J16 matig uw snelhe Matig uw snelheid	Van 28-10-2020 10 Tot 28-10-2020 19 Herhalen
J16	Van 28-10-2020 19 01 Tot 29-10-2020 05 59 Herhalen
	Leeg Sleep animatie hierheen om deze in te plannen



Indien u de schedule wilt herhalen, dan dient dit onder 'Herhalen' te worden aangemaakt in het bijbehorende scherm. Daar dient u de periode op te geven waarbinnen u de onderstaand animatie schedule wilt herhalen.



Het eerste scherm dient dus feitelijk voor het opgeven van de planning of het opgeven van 1 animatie voor een vaste periode.

Dient er een wisseling tussen animaties en/of stand-by plaats te vinden, dan wordt hier de Herhaling voor gebruikt. Geef in dit geval ook niet in het eerste scherm al de gehele periode op; dan kunt u ook niet de schedule opslaan omdat immers de animaties elkaar dan logischerwijs in de weg zitten wat betreft de datum/tijd selectie.

De algehele periode wordt dus alleen opgegeven in het herhalingspatroon in het geval van wisselingen van animaties.



Aftellen in de animatie tot einddatum schedule

VOOL

maandag

Er is functionaliteit toegevoegd in de vorm van een variabele op een animatie welke in een animatie scheduler het aantal dagen aftelt naar de einddatum.

Hiervoor kan een animatie worden gemaakt met de variabele '{CNTR}':



Vervolgens kan in een animatie schedule het volgende worden opgegeven, waarbij de variabele dan in de getoonde animatie op het display het aantal dagen tot de einddatum zal aftellen:





Let ook op de tijd; er wordt letterlijk afgeteld op de datum én tijd. Dit betekent dat, op 06-02-2021 om 23:57 uur het nog 2 dagen zal aangeven, 07-02-2021 om 23:57 nog 1 dagen, en vanaf 08-02-2021 0 dagen; al zal dan de animatie vervallen omdat de einddatum van de scheduler is bereikt.